



## 1º CAMPEONATO DE FUTEBOL SOCIETY DA UFT REGULAMENTO TÉCNICO

### 1 DOS OBJETIVOS

São objetivos do 1º Campeonato de Futebol Society da UFT:

- 1.1 Promover o esporte nas suas manifestações de participação e inclusão;
- 1.2 Valorizar a prática esportiva como forma de qualidade de vida;
- 1.3 Oportunizar a integração, a socialização e o lazer de toda a comunidade acadêmica por meio do esporte.

### 2 DOS PARTICIPANTES

- 2.1 Poderão participar do 1º Campeonato de Futebol Society da UFT servidores (professores e Técnicos-administrativos), alunos e funcionários terceirizados da UFT;
- 2.2 Cada equipe poderá ser composta por servidores de diferentes setores, alunos e terceirizados;
- 2.3 À equipe inscrita caberá a responsabilidade dos exames e assistência médica a seus atletas, antes, durante e depois das partidas.

### 3 DAS INSCRIÇÕES

- 3.1 As inscrições serão realizadas mediante preenchimento de formulário, disponível na página [www.uft.edu.br/esportes](http://www.uft.edu.br/esportes), no período de 21/08 a 12/09/2017.
- 3.2 Será cobrado o valor de R\$100,00 por equipe, com o intuito de custear as despesas do evento, mais um 1 kg de alimento por atleta/ou cesta básica por equipe.
- 3.3 Cada equipe deverá inscrever no mínimo de 10 (dez) e no máximo 15 (quinze) atletas, sendo que em campo jogará 07 (sete) atletas, onde um dos quais, obrigatoriamente, será o goleiro;
- 3.4 A deliberação para inscrições especiais ficará a cargo dos participantes no congresso técnico que deverão seguir as determinações deste regulamento.

### 4 DO PERÍODO DE REALIZAÇÃO

- 4.1 Os jogos estarão compreendidos entre SETEMBRO e OUTUBRO de 2017, com rodadas no período da tarde a partir das 17h durante a semana e final de semana, podendo sofrer alterações conforme decisões no congresso técnico.
- 4.2 A programação oficial do evento será divulgada na página oficial e no site da UFT, sendo de responsabilidade das equipes e atletas o dia e hora de seus jogos.
- 4.3 O campeonato será realizado na pista de atletismo localizada no Câmpus da UFT – Palmas, Quadra 109 Norte, Avenida NS-15, ALCNO-14, Plano Diretor Norte, Palmas – TO.

### 5 DO CONGRESSO TÉCNICO

- 5.1 O Congresso Técnico será realizado no Câmpus da UFT – Palmas, em dia e local divulgados na programação oficial.



5.2 Serão abordados assuntos como forma de disputa do campeonato, critérios de pontuação e desempate, penalidades por cartões, dúvidas sobre as regras de futebol society, sorteio dos grupos, definição dos horários dos jogos;

5.3 Todas as equipes deverão ter pelo menos 01 (um) representante no dia da reunião.

## **5 DAS FORMAS DE DISPUTA**

5.1 O “1º CAMPEONATO DE FUTEBOL SOCIETY DA UFT” terá a forma de disputa definida ao final das inscrições, em conformidade com o número de equipes confirmadas.

## **6 DAS PARTIDAS**

6.1 As partidas serão regidas de acordo com as Regras Oficiais da Confederação de Futebol 7 do Brasil, os jogos terão duração de 40 minutos, divididos em 02 (dois) tempos, com intervalo de no máximo 10 (dez) minutos. Ficando autorizada a substituição livre.

6.2 Em caso de ausência de uma das equipes será caracterizado W.O, caracterizando o placar de 3x0 para equipe presente.

6.3 Para início da partida a equipe só poderá começar com 07 (sete) atletas, sendo um obrigatoriamente o goleiro. Caso algum atleta chegue atrasado poderá assinar a súmula e ganhar condições de jogo.

6.4 Somente o árbitro no local ou comunicado oficial poderá adiar a realização da partida, em caso de necessidade comprovada. A equipe que não se apresentar em condições de jogo, dentro do Campo Society até 15 (dez) minutos APÓS HORÁRIO MARCADO NA TABELA, será considerada perdedora por WO, sendo retirados 03 (três) pontos da classificação geral.

## **7 DO SISTEMA DE PONTUAÇÃO**

7.1 Para efeito de classificação serão contados:

7.1.1 Três pontos por vitória;

7.1.2 Um ponto por empate;

7.1.3 Zero pontos por derrota.

## **8 FORMAS DE DESEMPATE NA PONTUAÇÃO**

8.1 Em caso de empate aplicar-se-á:

8.1.1 Maior número de vitórias;

8.1.2 Maior saldo de gols de todos os jogos do grupo ocorridos na Fase;

8.1.3 Confronto direto;

8.1.4 Maior número de gols marcados na Fase;

8.1.5 Sorteio.

## **9 DA PREMIAÇÃO**

9.1 Receberão medalhas as equipes Campeã, Vice-Campeã, 3º Colocada e Artilheiro(s).

9.2 Será considerado artilheiro o atleta que marcar maior número de gols durante a competição.

## **10 DAS DISPOSIÇÕES FINAIS**

UNIVERSIDADE FEDERAL DO TOCANTINS  
PRÓ-REITORIA DE EXTENSÃO, CULTURA E  
ASSUNTOS COMUNITÁRIOS  
DIRETORIA DE ASSUNTOS COMUNITÁRIOS

Av. NS 15 ALC NO 14, Bloco IV, Sala 117 / CEP: 77020-210| Palmas/TO  
(63) 3232-8064 | [www.uft.edu.br/esportes](http://www.uft.edu.br/esportes) | [uftesportes@uft.edu.br](mailto:uftesportes@uft.edu.br)



- 10.1 As equipes deverão usar obrigatoriamente: camisetas (idênticas), calção (da mesma cor) e meias. Exceto os goleiros, que deverão trajar uniforme de cor diferente.
- 10.2 Caso haja coincidência nas cores dos uniformes, haverá um sorteio para a equipe que deverá providenciar a troca ou o uso de coletes (que poderão ser fornecidos pela organização).
- 10.3 As camisas deverão ser iguais e numeradas de forma visível sendo exigida a numeração ao menos nas costas, mesmo que esta não esteja de acordo com as regras oficiais da modalidade;
- 10.4 Só poderão ser usados tênis ou chuteiras de Futebol Society.
- 10.5 A arbitragem será realizada por autoridades designadas pela Organização da Competição, não cabendo qualquer restrição ou veto pelos participantes.
- 10.6 Compete somente a Comissão Organizadora, interpretar, zelar pela execução e resolver os casos omissos deste Regulamento.
- 10.7 Serão acatadas todas as deliberações retiradas do Congresso Técnico, não cabendo reclamação às equipes que não participarem.

Palmas, 21 de agosto de 2017.

DIMAS MAGALHÃES NETO  
Pró-Reitor de Extensão, Cultura e Assuntos Comunitários em Exercício



## ANEXO I DETALHES DAS REGRAS OFICIAIS

**01 – TIRO DE META:** deverá ser cobrado pelo goleiro com as mãos, ou por qualquer jogador da equipe favorecida pelo mesmo, com o uso dos pés.

**02 – DEFESA DO GOLEIRO:** Após fazer uma defesa firme, terá 05 (cinco) segundos para repassar a bola com as mãos para qualquer atleta de sua equipe, desde que este atleta não receba a mesma direto do seu goleiro dentro da área adversária; Caso o goleiro faça uma defesa parcial, poderá repassar a bola com os pés para qualquer atleta de sua equipe, desde que este atleta não receba a mesma direto do seu goleiro dentro da área adversária; { O goleiro não poderá fazer nenhum lançamento dentro de sua própria área, tanto com os pés ou com as mãos , direto para o atleta de sua equipe dentro da área adversária }

**03 - DEVOLUÇÃO PARA O GOLEIRO:** Poderá devolver para o goleiro quantas vezes for necessário, mas o mesmo não poderá recebê-la com as mãos, a não ser que seja uma devolução involuntária.

**04 – LATERAL E ESCANTEIO:** Deverão ser cobrado com as mãos, poderá ser cobrado para o goleiro desde que o mesmo não o receba com as mãos, e terá 05 (cinco) segundos para a cobrança do mesmo.

**05 – TIRO LIVRE:** Qualquer falta no Futebol Sete/Society, é tiro livre direto, que poderá ser cobrado em 02 (dois) lances.

**06 – FALTAS COLETIVAS E PESSOAIS:** Cada equipe poderá cometer por período 05 (cinco) faltas coletivas com direito a barreira, a 06 (sexta) e 07 (sétima) falta técnica e disciplinar com a bola em jogo, será cobrada um Shoot Out através do de um Tiro Livre na linha e Saída pela equipe infratora. A partir da 08 (oitava) falta técnica e disciplinar com a bola em jogo, será cobrada através de um Tiro Livre na marca de penalidade máxima e cada atleta poderá cometer 04 (quatro) faltas pessoais, sendo que na 05 (quinta) falta o mesmo deverá ser substituído e não poderá retornar na partida ora disputada.

**07 – CARTÕES DISCIPLINARES:** O atleta que for advertido com Cartão Amarelo, terá que ficar fora da partida por 02 (dois) minutos cronometrados, ficando a equipe com menos um atleta; O atleta que for advertido com o Cartão Azul, não poderá voltar mais na partida e a equipe ficando a com um atleta a menos por 02 (dois) minutos cronometrados; o atleta que for advertido com o Cartão Vermelho, não poderá ser substituído.

**08 – APLICAÇÃO DO CARRINHO:** Será caracterizado quando o atleta utilizar os pés de forma deslizante com participação de outro atleta e será considerado infração técnica e deverá ser punido com cartão disciplinar.

**09 – SUBSTITUIÇÃO DE ATLETAS:** Não precisará parar o jogo para fazer a substituição e deverá ser feita na linha demarcatória de substituição.



**10 – MÃO NA BOLA:** Se o árbitro paralisar a partida para marcar uma infração de MÃO NA BOLA intencionalmente, o atleta deverá ser punido com um cartão disciplinar, porém se o arbitro paralisar a partida para marcar uma infração de BOLA NA MÃO, este não será advertido com cartão disciplinar, somente será marcada uma falta técnica.

**11 – UNIFORMES DE ATLETAS:** O atleta deverá estar bem uniformizado, com a camisa pra dentro do calção, meiões levantados e uso constante da caneleira.

**12 - SHOOT OUT:** Quando da cobrança do Shoot Out, a bola deverá ser colocada na linha de saída do campo de defesa da equipe infratora e todos os atletas, exceto o cobrador deverão estar a uma distância de 10 metros, ou seja deverão estar na linha de saída no campo de defesa da equipe beneficiada com a cobrança do Shoot Out. Após a autorização de cobrança pelo árbitro, todos os atletas em jogo poderão correr em direção a bola e tentar tirar a mesma de posse do atleta que irá cobrar o tiro de Shoot Out.